



## **Richtlinien für die Begleitung von Golf-Einsteigern**

**Version: 1.1**

**Datum: 2022-08-02**

**erstellt: M. Oehl**

**geprüft: G. Oortwyn**

### **Anwendbar auf:**

- Einsteigerturniere
- 9-Loch Begrüssungsturnier für Neu- und Probemitglieder
- begleitete Golfkunden

### **Problem:**

Die Begleitung der Turnierflights in Einsteigerturnieren setzt unterschiedliche und individuelle Schwerpunkte: Erklärung der Regeln, Ballsuche, Recording des Scores, Spielgeschwindigkeit, usw. Dadurch ist eine geregelte, durchgängige und konsistente Heranführung der Einsteiger an das Turnierspielen nicht gewährleistet.

### **Ziel:**

Einsteiger werden nach einem definierten Standard in das Turnierspiel eingeführt und sind nach wiederholter Teilnahme an einem Einsteigerturnier in der Lage an einem regulären Clubturnier teilzunehmen, ohne dass der Turnierablauf gestört wird.

### **Qualifizierte Personen für die Turnierbegleitung:**

Als qualifizierte Personen für die Turnierbegleitung werden Spieler angesehen, die über ihr Stammbblatt eine regelmässige Teilnahme an vorgabewirksamen Turnieren nachweisen können. Eine regelmässige Turnierteilnahme liegt dann vor, wenn der aktuelle HCPI als Durchschnitt von mindestens 6 Einzelergebnissen gebildet wird.

### **Ausbildungsinhalte:**

#### **vor dem Start (10min vor Abschlag):**

- Tausch der Scorekarten
- Erklärung Spieler/Zähler
- Erklärung Spielform (Zählspiel, Max. Score und Stableford, nur Hinweise auf Sonderspielformen)
- Erklärung Handicap-Schläge und ggf. Stableford-Zählweise bzw. Max. Score
- Erklärung, wo welches Ergebnis auf der Scorekarte eingetragen werden muss
- Erklärung Vorgabezeiten auf der Scorekarte
- Kontrolle Pitchgabel, Ballmarkierer, Bleistift, Tees, Bälle
- Kontrolle Ausrüstung (max. Anzahl Schläger, unzulässige Ausrüstung ...)
- Erklärung der 3 Prinzipien:

- ❖ Ball spielen, wie er liegt
- ❖ Niemanden gefährden, aufhalten oder stören
- ❖ Platz schonen

### **beim Abschlag:**

- Erklärung Abschlagbereich (Ball max. 2 Schlägerlängen nach hinten)
- Ankündigung des Spielballes
- Standort (Sicherheit, Ablenkung) und Verhalten Spielpartner
- Standort (Sicherheit, Ablenkung) und Verhalten Spielpartner
- Vorbereitung der Spielpartner auf den Abschlag
- Abstellen von Taschen, Trolleys und Carts
- Reihenfolge beim Abschlag
- Readygolf
- Provisorischer Ball (wann, Ankündigung)
- Ausbessern von Beschädigungen
- Persönliches PAR des Loches,

### **auf dem Fairway:**

- Weiterspielen eines prov. Balles bis auf Höhe des ursprünglichen Balles
- Erleichterungsoptionen Penalty Area
- Erleichterungsmöglichkeiten Ball unspielbar
- Verhalten bei Ball (möglicherweise) im Aus
- Festlegen eines Erleichterungsbereiches (Penalty Area, Ball unspielbar)
- Droppen eines Balles
- Standort der Spielpartner/Ausrüstung auf Ballhöhe
- Bereitsein für seinen Schlag, 40s Regel zur Ausführung eines Schlages
- Ballsuche max. 3min, eigenen Ball spielen falls möglich, und dann bei der Suche helfen
- Erklärung Durchspielen lassen
- Einebnung von Bunkerspuren/Fußspuren
- Ablage von Bunkerrechen
- Zurücklegen und Festtreten von Divots
- Aufnehmen des Balles nach persönlichem PAR plus 2 Schläge
- Readygolf

### **auf dem Grün:**

- notwendige Schläger alle mitnehmen (Wedge, Putter)
- Ablegen von Schlägern und Utensilien auf dem Grün
- Ausbessern von Pitchmarken und Spikemarken
- Schonung des Bereiches unmittelbar um das Loch
- Schonung des Lochrandes
- Fahne möglichst im Loch lassen (Schonung, Spielgeschwindigkeit,
- Ball markieren, aufnehmen und zurücklegen, Ballmarker versetzen und zurücklegen.
- Standort Ausrüstung (auf Höhe des Loches bzw. auf dem Weg zum nächsten Abschlag)
- Standort Trolley, Buggy
- Verbotene Bereiche (Vorgrün, zwischen Bunker und Grün)
- Fertigspielen vs. Markieren
- Ansage des Spielergebnisses
- Readygolf

### **auf dem Weg zum nächsten Abschlag:**

- Unverzügliches Verlassen des Grüns
- Verstauen der Utensilien möglichst schnell oder im Gehen
- Ergebnis am nächsten Abschlag oder auf dem Weg dorthin notieren bzw. abstimmen
- Kontrolle der Durchgangszeit, Ansage an die Mitspieler, wenn zu langsam
- Kontrolle Anschluss an der vorangehenden Flight, Ansage an die Mitspieler, falls Anschluss verloren geht.

### **nach der Runde:**

- Kontrolle der Gesamtspielzeit
- Spieler liest seine Ergebnisse, Zähler prüft
- Überprüfung auf Vollständigkeit, Lesbarkeit
- Unterschreiben der Scorekarten
- unverzügliche Abgabe der Scorekarten
- Erklärung Auswertung (brutto/netto/...)